



PUS ANIMA CHARAKTERBOGEN

- Gesunde -

Kopfdaten:

Name:
Herkunft:
Stand:
Spezies:

Gewicht:
Grösse:
Beruf:
Glaube:

Attribute:

Stärke (STR):..... Seelenstaub:.....
Beweglichkeit (BEW):.....
Wissen (WIS):.....
Geschicklichkeit (GES):.....
Wahrnehmung (WAR):.....
Willenskraft (WIL):..... Schmerzresistenz:.....
Ausstrahlung (AUS):..... Bewegung pro Runde:.....

Fertigkeiten:

Kampfwerte:

Nahkampfwert (5+ (STR+BEW+WAR)/3):.....
Fernkampfwert (5+ (GES+WAR+BEW)/3):
Sozialwert (5+ AUS):

Schadensübersicht:

Trefferpunkte (STR+WIL/2)+Spezieswert

0	5	10	15	20
---	---	----	----	----

Wunden

0	5	10	15
---	---	----	----

Integrität (WIL+5)

0	5	10	15	20
---	---	----	----	----

Nahkampfwaffen P/A/I Stile

Soziale- und Kampffertigkeiten

Fernkampfwaffen P/A/I RA D S Muni

Gesprächshaltung:

Panzerung Stb Beh

	Angriff	Parade	Status						
Verschüchtert	-5	+1	<table border="1"><tr><td> </td></tr><tr><td> </td></tr><tr><td> </td></tr><tr><td> </td></tr><tr><td> </td></tr><tr><td> </td></tr></table>						
Defensiv	+0	+5							
Ausweichend	+0	+2							
Neutral	+0	+0							
Offen	+2	+0							
Leidenschaftlich	+5	+0							
Ausfallend	+1	-5							

PARADE

Bonus

ANGRIFF

Bonus

INITIATIVE

Bonus