

Vampire

AUS DER ALTEN WELT

Name:
Spieler:
Chronik:

Wesen:
Verhalten:
Clan:

Generation:
Erzenger:
Konzept:

ATTRIBUTE

Körperkraft	●○○○○○○○	Charisma	●○○○○○○○	Wahrnehmung.....	●○○○○○○○
Geschick	●○○○○○○○	Manipulation	●○○○○○○○	Intelligenz	●○○○○○○○
Widerstandsfähigkeit	●○○○○○○○	Erscheinungsbild	●○○○○○○○	Geistesschärfe	●○○○○○○○

Initiative: _____ +1W10

FAHIGKEITEN

Galente	Fertigkeiten	Kenntnisse
Aufmerksamkeit	Etikette	Akademisches Wissen
Ausdruck	Handel	Folklore
Ausflüchte	Handwerk	Gesetzeskenntnis
Ausweichen	Heimlichkeit	Linguistik
Diebstahl	Nahkampf	Medizin
Einschüchtern	Projektilwaffen	Nachforschungen
Empathie	Reiten	Okkultismus
Führungsqualitäten	Tierkunde	Politik
Handgemenge	Überleben	Naturwissenschaften
Sportlichkeit	Vortrag	Theologie
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

DISZIPLINEN

Disziplinen	Disziplinen/Pfade	Pfade
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

EIGENSCHAFTEN

Eugenden	Menschlichkeit/Pfad	Gesundheit
Gewissen	_____	Blaue Flecken
Überzeugung	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Verletzt
Selbstbeherrschung	_____	Schwer verletzt
Instinkt	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Verwundet
Mut	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	Schwer verwundet
Blutpunkte pro Runde	_____	Verkrüppelt
_____	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	Außer Gefecht
	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	Starre

Titel: _____ **Erfahrung:** aktuell: _____ gesamt: _____

