

NAME:
SPIELER:
CHRONIK:

WESEN:
VERHALTEN:
KONZEPT:

HAUS:
FRAKTION:
HIMMLISCHER NAME:

ATTRIBUTE

Körperlich	Gesellschaftlich	Geistig
Stärke _____ ●○○○○	Charisma _____ ●○○○○	Wahrnehmung _____ ●○○○○
Geschick _____ ●○○○○	Manipulation _____ ●○○○○	Intelligenz _____ ●○○○○
Widerstandsfähigkeit _____ ●○○○○	Erscheinungsbild _____ ●○○○○	Geistesschärfe _____ ●○○○○

FÄHIGKEITEN

TALENTE	FERTIGKEITEN	KENNTNISSE
Aufmerksamkeit _____ ○○○○○	Etikette _____ ○○○○○	Akademisches Wissen _____ ○○○○○
Ausdruck _____ ○○○○○	Fahren _____ ○○○○○	Religion _____ ○○○○○
Ausflüchte _____ ○○○○○	Handwerk _____ ○○○○○	Computer _____ ○○○○○
Ausweichen _____ ○○○○○	Heimlichkeit _____ ○○○○○	Gesetzeskenntniss _____ ○○○○○
Einschüchtern _____ ○○○○○	Sprengstoffe _____ ○○○○○	Finanzen _____ ○○○○○
Empathie _____ ○○○○○	Nahkampf _____ ○○○○○	Linguistik _____ ○○○○○
Führungsqualitäten _____ ○○○○○	Schusswaffen _____ ○○○○○	Medizin _____ ○○○○○
Handgemenge _____ ○○○○○	Sicherheit _____ ○○○○○	Nachforschungen _____ ○○○○○
Intuition _____ ○○○○○	Technologie _____ ○○○○○	Naturwissenschaften _____ ○○○○○
Magiegespür _____ ○○○○○	Tierkunde _____ ○○○○○	Okkultismus _____ ○○○○○
Sportlichkeit _____ ○○○○○	Überleben _____ ○○○○○	Politik _____ ○○○○○
Szenekenntniss _____ ○○○○○	Vortrag _____ ○○○○○	Recherche _____ ○○○○○

SONSTIGE

Talente	Fertigkeiten	Kenntnisse
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○	_____ ○○○○○

Tugenden

Gewissen _____ ●○○○○
Überzeugung _____ ●○○○○
Mut _____ ●○○○○

Erfahrung

Erlangt:

Verbraucht:

Glaube

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Folter

Permanent
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Temporär

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willenskraft

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gesundheit

Blau Flecken
Verletzt -1
Schwer verletzt -1
Verwundet -2
Schwer verwundet -2
Verkrüppelt -5
Außer Gefecht



