



### Mein Held

Name \_\_\_\_\_  
 Klischee \_\_\_\_\_  
 Statur \_\_\_\_\_  
 Alter \_\_\_\_\_  
 Klischeefertigkeit \_\_\_\_\_   
 Klischeeausrüstung \_\_\_\_\_

### Heldenstatus

EP Verbraucht  EP Verfügbar  HP Gesamt  HP Verbraucht  \_\_\_\_\_  
EP = Erfahrungspunkte HP = Heldenpunkte Heldenstufe

### Attribute

Körper  Geschick  Geist  Sozial  Wille  Sinne  MP  SBO  WLS   
Manapunkte Schadensbonus Waffenloser Schaden

### Fertigkeiten

_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>

**Initiative:**  + 2W6  
Geschick + Sinne

**Probe:** Attribut + Fertigkeit (+ Waffenbonus) (- BW) + 2W6 ≥ Mindestwurf  
Für alle Angriffs- und Verteidigungsfertigkeiten wird der BW ignoriert.

### Lebenspunktemonitor

Verletzungsstufe	LP	Schaden
Leicht	<input type="checkbox"/>	_____
Mittel	<input type="checkbox"/>	_____
Schwer	<input type="checkbox"/>	_____
Kritisch	<input type="checkbox"/>	_____
Tödlich <small>(handlungsunfähig)</small>	<input type="checkbox"/>	_____

### Rüstung **BW**

MS	Trefferzone	RS
<input type="checkbox"/>	Kopf (2,12)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Rumpf (6-8)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	L. Arm (3)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	R. Arm (11)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	L. Bein (4,5)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	R. Bein (9,10)	<input type="checkbox"/>

### Waffen

Waffe	Bonus	RW	Schaden
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LP = Lebenspunkte MS = Maximaler Schaden BW = Behinderungswert RS = Rüstungsschutz RW = Reichweite

### Flags

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Beschreibung / Hintergrund / ...

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Ausrüstung

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_